

MCMs KS-200

2 m de tondeuse rotative montée à l'arrière



Siège social

Agrohof Kft.
6064 Tiszaug, Bokros tanya 16.

Ventes

+34 662 65 14 07
info@agrohof.com

<https://agrohof.fr/sku/m16-1601>



Paramètres

Nom	Unité
Déplacement latéral (mm)	400 mm
Largeur de travail	2000 mm
Hauteur maximale du bois fendu	3-15 mm
Poids	440 kg
HP minimum	30 hp

Description

La tondeuse à verger est une machine montée à trois points (à trois points) conçue pour fonctionner avec des tracteurs agricoles de la classe 0,6T. La tondeuse de verger est utilisée pour tondre l'herbe dans les vergers, les baies, les prairies, sur les pelouses. La taille basse et les formes épurées permettent de l'utiliser dans les vergers modernes. La machine a une hauteur de coupe réglable. L'herbe concassée demeure sur le sol comme engrais biologique. La machine ne peut pas être utilisée dans les zones en pierre. Le boîtier de la machine est une structure en acier soudé faite de sections et de plaques. À l'avant et à l'arrière du corps, il y a des bandes de protection en caoutchouc, et sur les côtés du corps il y a un garde pour empêcher que le matériau haché soit jeté par des rotors rotatifs avec des couteaux de coupe. La connexion de la tondeuse peut être symétrique le long de l'axe du tracteur ou avec un décalage à droite jusqu'à 40 cm. Le décalage est réalisé à la main avec la machine déconnectée du tracteur en déplaçant la liaison à trois points sur la barre fixe, en fixant le décalage par une vis. Au centre du boîtier, il y a une boîte de vitesses intermédiaire, qui transmet l'entraînement aux boîtes de vitesses d'extrémité auxquelles sont fixés les rotors du couteau avec des couteaux de coupe. La hauteur de tonte est réglée par le rouleau de support arrière avec l'utilisation de manchons d'espacement (en plaçant ou en retirant sur la broche verticale du rouleau) et la prise hydraulique du tracteur.

- forme simplifiée
- conception légère permettant l'agrégation avec des tracteurs plus petits
- faible consommation
- sidesift hydraulique